**23.05.2022**

**Mert, Beyzanur, Ebrar, Efe, Ahsen:**

* **İlk sprint’in bitişinden sonra yeni görevler için 25.05.2022’de toplantı yapılmasına karar verildi.**

**25.05.2022**

**Efe:**

* **Oyun haritasını tamamladı.**
* **Oyuna collectible asset’ler eklemeye başladı.**
* **Düşmanlarla dövüş ve çevreyle etkileşim için çalışmalara başladı.**

**Ebrar:**

* **Menü tasarımına başladı.**
* **Oyuna mini oyunlar eklemeye başladı.**

**Beyzanur:**

* **NPC diyalogları için UI tasarımına başladı.**
* **Envanter ve sağlık metrelerini tamamladı.**

**Mert:**

* **Oyuna hikâye amaçlı diyalog yazmaya başladı.**
* **Oyun ana menüsü için müzik aramaya başladı.**

**26.05.2022**

**Efe:**

* **Çevreyle etkileşim animasyonlarını tamamladı.**
* **Etkileşim için UI hazırlamaya başladı.**

**Beyzanur:**

* **Haritaya NPC’ler ekledi.**

**27.05.2022**

**Beyzanur, Efe:**

* **Oyuna ev ve odalar tasarlanarak eklendi.**

**28.05.2022**

**Beyzanur, Efe:**

* **Harita tasarımına devam edildi.**
* **Evler ve odaların içleri düzenlendi, eşyalar eklendi.**

**30.05.2022**

**Ebrar:**

* **Oyunda kullanılacak olan not tasarımını tamamladı.**
* **Notlarla etkileşime geçmek için UI tasarladı.**

**31.05.2022**

**Mert:**

* **Oyunda kullanılan asset’lerin CC 0 olup olmadığını kontrol etti.**

**01.06.2022**

**Efe:**

* **Sağlık ve açlık metreleri üzerinde düzeltmelere başladı.**
* **Düşmanlarla etkileşimde ilerledi.**
* **Yemek toplamanın etkileşimlerinde ilerledi.**

**02.06.2022**

**Mert:**

* **Oyundaki NPC’ler için hikaye anlatan diyalog oluşturdu.**
* **Game Design Document oluşturmaya başladı.**

**Efe:**

* **Düşmanlarla sadece vurulduğunda canları gitmesi üzerine çalışmaya başladı.**
* **Ebrar’ın oluşturduğu başlangıç haritasını ana haritaya ekleyecek.**
* **Oyuna açlık metresi ve oyuna etkisi olan mekanikleri ekledi.**

**Ebrar:**

* **Ana menü tasarımına devam ediyor.**

**Mert, Ahsen:**

* **Trailer’da neler gösterileceğine, hangi müziğin kullanılacağına dair planlamalara başladı.**

**03.06.2022**

**Efe:**

* **UI son halini oyuna ekledi.**
* **Gece/gündüz metresinde değişikliğe gitti.**

**05.06.2022**

**Mert:**

* **Game Design Document tamamladı.**

**Ahsen:**

* **Ana menü tasarımıyla ilgili geri dönüt verdi.**

**Ebrar:**

* **Ana menü tasarımını tamamladı, müzik ekledi.**
* **Ana menü font’larını değiştirdi.**
* **Not alma interaksiyonlarını ekledi.**

**Beyzanur:**

* **Diyalog altyazıları ile ilgili ayarlamaları yaptı.**
* **Mert’in yazdığı diyalogları oyuna ekledi.**

**Efe:**

* **Yerden not alma interaksiyonlarını tamamladı.**
* **Karakterlere diyalogları ekledi.**

**06.06.2022**

**Efe:**

* **Diyalog eklemeyi tamamladı.**

**Ebrar, Efe:**

* **Oyun bitiş ekranını tasarlamayı tamamladı.**

**Ebrar:**

* **Oyun bitiş ekranına müzik ekledi.**